

Scanné par BFrancois
<http://www.emulation64.fr>



TETRIS™

64

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

SEGA®

Emulation64.fr

CONTENTS

コントローラの操作方法	4
テトリスの遊び方	5
ゲームモード紹介Ⅰ TETRIS	8
ゲームモード紹介Ⅱ GIGA TETRIS	10
ゲームモード紹介Ⅲ BIO TETRIS	12
オプションモード	14

バイオセンサーで、スリル倍増!



別売のバイオセンサーを
装着すると、
ドキドキが、さらに高まる!

※くわしくは、P12をご覧ください

希望小売価格
1,800円(税別)

Emulation64.fr

コントローラの操作方法

メニュー画面

Cボタンユニット、Zトリガーボタン、3Dスティック 使用しません。

Lトリガーボタン
Rトリガーボタン
オプションモードの
ページの切り替え。

十字キー上下左右
カーソルの移動。

スタートボタン
Aボタンと同じ機能。



Bボタン
キャンセル。
前の画面に戻る。

Aボタン
決定。
次の画面へ進む。

ゲーム画面

Zトリガーボタン、3Dスティック 使用しません。

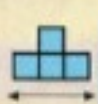
Lトリガーボタン・Rトリガーボタン
対戦プレイ時のみ使用。(→ P8~9)

Cボタンユニット
対戦プレイ時のみ使用。(→ P8~9)

十字キー左右
テトラミノを
左右に動かす。

十字キー下
テトラミノを
早く落下させる。

スタートボタン
ポーズ。



Bボタン
テトラミノを反時計
まわりに回転させる。
(1回押すごとに90°回転)

Aボタン
テトラミノを時計
まわりに回転させる。
(1回押すごとに90°回転)

【裏面】



コントローラバック用コネクタ

バイオセンサー(別売)を接続。
[BIO TETRIS]モード時のみ使用。(→P12)

テトリスの遊び方

ゲーム画面の見方

- ① **ハイスコア** これまでの最高得点。
- ② **スコア** プレイ中のゲームのスコア。
- ③ **レベル** 現在のゲームレベル。
- ④ **ハイト** ゲストブロックの高さ。
- ⑤ **ライン数** 消したラインの数。
- ⑥ **ゲームタイプ** プレイ中のゲームのタイプ。
- ⑦ **次のテトラミノ**
現在落下中のテトラミノの、次に落ちてくるテトラミノを表示。
- ⑧ **プレイフィールド**



基本の遊び方

4つのブロックで構成された7種類のテトラミノが画面の上から降りてきます。

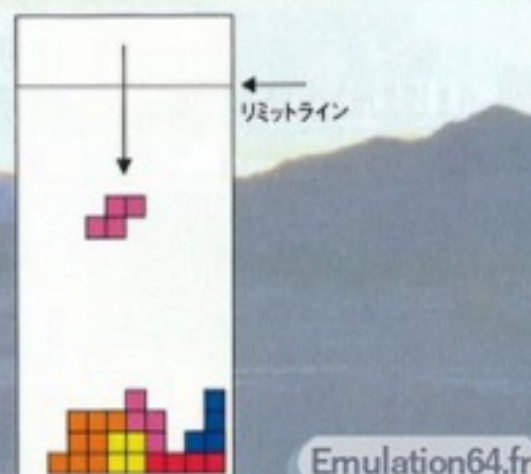
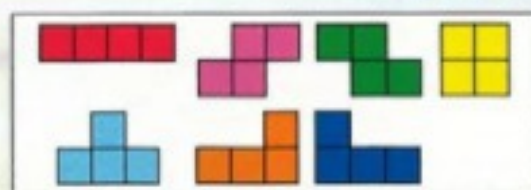


十字キー左右で動かしたり、AまたはBボタンで回転させて、テトラミノを組み合わせるようにプレイフィールドに並べてください。



横一列がブロックで埋まると、そのラインが消え、同時に複数のラインを消すと、より多くのスコアが加算されます。

テトラミノが上のリミットラインまで積み上がるとゲームオーバーです。



Emulation64.fr

テトリスの遊び方

ゲームスタート

MODE SELECT まずゲームモードを選択します。



「TETRIS」通常のテトリス。

「GIGA TETRIS」よりエキサイティングなテトリス。

「BIO TETRIS」プレイヤーの心拍数でゲームが変化。

「OPTION」ゲーム内のさまざまな設定を変更。
(→P14)

GAME SELECT 次にプレイ人数を決めます。

「1PLAYER」1人でのプレイ。

「FAMILISS」2人～4人での対戦プレイ。(→P8)



GAME TYPE ゲームのタイプを選択します。



B-TYPE

「A-TYPE」通常のテトリスゲーム。

「B-TYPE」ゲストブロックを加えたゲーム。

最初に設定したハイトに合わせて、プレイフィールドにあらかじめゲストブロックが配置されており、ブロックを25ライン消すと1ステージ終了です。

「C-TYPE」基本は「A-TYPE」と同じ通常のテトリスゲーム。レベルが1つ上がるごとに、さまざまに条件が変化し

Emulation64.fr



●ゲームレベル設定

ゲームタイプ選択の後、お好みのゲームレベルを設定します。レベルは最高99まで上がり、レベルが1つ上がるとピースの落下・スライドスピードが早くなります。

「A-TYPE」「C-TYPE」では、ブロックを10ライン消すことにゲームレベルが1つ上がります。

「B-TYPE」では、ハイト5をクリアするとゲームレベルが1つ上がります。最初のメニューで設定できるレベルはいずれのモードも0～30までです。

●ハイト設定

ゲームレベル設定時、「B-TYPE」のみハイトを設定します。

ハイト	0	1	2	3	4	5
ゲストブロック	なし	3ライン	5ライン	7ライン	9ライン	12ライン

1ステージが終了するとハイトが1つ上がり、次のステージでそれに応じたゲストブロックが配置されます。ハイト5をクリアすると、ハイト0となり、次のステージではゲストブロックが配置されません。



ハイト 1



ハイト 2

MUSIC SELECT

ゲーム中の音楽を選択します。

4曲の中からお好みのものを選ぶと、ゲームが始まります。

ゲームモード紹介 I TETRIS

基本のテトリスを楽しむモードです。

ブロックラインを消すとスコアが加算され、一度に複数のブロックラインを消すことができれば、より多くのスコアが加算されます。

スコア

一度に消したブロックライン	1	2	3	4
加算されるスコア	40点	100点	300点	1200点

FAMILISS (多人数プレイ)

テトリスモードでは2人～4人までの対戦プレイが楽しめます。
各プレイヤーごとにゲームレベルとハイトの設定ができます。

遊び方

2つ以上のコントローラを接続し、「プレイヤーエントリー画面」でAボタンを押してください。

ゲームレベル(0～30まで)とハイト(0～5まで)をそれぞれのプレイヤーごとに設定し、Aボタンを押すとゲームが始まります。

一度に複数のブロックラインを消すと、ゲストブロックポイントが得られ、プレイフィールドの下部にストックされます。

一度に消したブロックライン	2	3	4
得られるゲストブロックポイント	1	2	3

先にゲームオーバーになったプレイヤーが負けとなり、最後まで残ったプレイヤーに●がつきます。さらに一番先に●を3つ取ったプレイヤーが対戦プレイの勝者となります。



Emulation64.fr

ゲストブロックポイントの使い方

ストックしたゲストブロックポイントは、対戦相手に送ることができます。Rボタンで送る相手を選択し、Lボタンを押すと、1ポイントにつき1ラインのゲストブロックが相手側のプレイフィールドに出現します。

※2人对戦の場合は、Lボタンを押すだけで送ることができます。

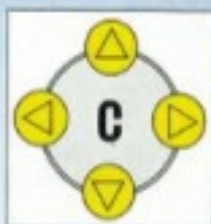


ストックしている
ゲストブロックポイント

対戦相手から送られた
ゲストブロックポイント

●相殺

相手から送られてきたゲストブロックポイントは、一時的に自分のプレイフィールドの下部にストックされた後、ゲストブロックへと変化します。この時にCボタンを押すと、自分のポイントストックと相殺することができます。



いずれの場合でもCボタンはポイントを相殺する機能です。

●ショートカットキー

ゲーム中にCボタンユニットを使うことで、よりすばやく対戦相手にゲストブロックポイントを送ることができます。Cボタンユニットの機能は、対戦者数とコントローラによって異なりますので、下記の表をご覧ください。

ゲストブロックポイントの送り先

●2人对戦時

Cボタン	コントローラ1・2
△	相手
◀	相手
▶	相手

●3人对戦時

Cボタン	コントローラ1	コントローラ2	コントローラ3
△	プレイヤー3	プレイヤー3	プレイヤー2
◀	プレイヤー2	プレイヤー1	プレイヤー1
▶	プレイヤー2	プレイヤー1	プレイヤー1

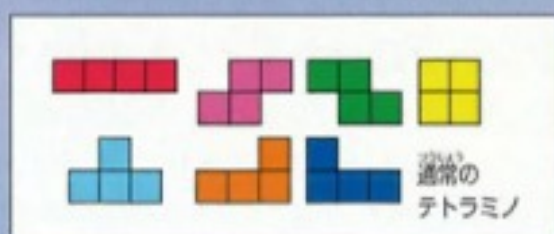
●4人对戦時

Cボタン	コントローラ1	コントローラ2	コントローラ3	コントローラ4
△	プレイヤー3	プレイヤー3	プレイヤー2	プレイヤー2
◀	プレイヤー2	プレイヤー1	プレイヤー1	プレイヤー1
▶	プレイヤー4	プレイヤー4	プレイヤー4	プレイヤー3

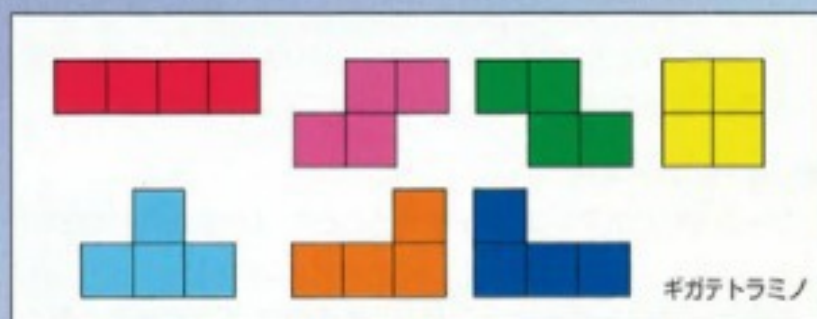
ゲームモード紹介II GIGA TETRIS

「テトリスモード」のテトラミノに加え、2倍の大きさのギガテトラミノが登場するエキサイティングなモードです。

ブロックラインを消すと、ギガテトラミノが縦1ブロックに分裂し、落下します。この落下したブロックでさらにブロックラインが作られると連鎖して消すことができます。



+



●WIDTH (ワイス)

このモードのみワイス(プレイフィールド幅)の設定ができます。ゲームタイプ選択時に8、10、12、14、16、18、20の7段階のワイスの中から指定してください。



ここでワイスを設定します。



ワイス10



ワイス20

スコア

一度に消したブロックライン	1	2	3	4	5	6	7	8
加算されるスコア	40点	100点	300点	1200点	1800点	2400点	3000点	3600点

Emulation64.fr



FAMILISS (多人数プレイ)

2人～4人で対戦プレイが楽しめます。各プレイヤーごとに、ゲームレベルとハイトの設定が
でき、プレイ方法はテトリスモードと同じです。(→P8)

対戦プレイではワイズの設定はできません。2人、3人对戦ではワイズ10、4人对戦ではワ
イズ8での対戦となります。

ゲストブロックポイント

一度に消したブロックライン	2	3	4	5	6	7	8
得られるブロックポイント	1	2	3	4	5	6	7

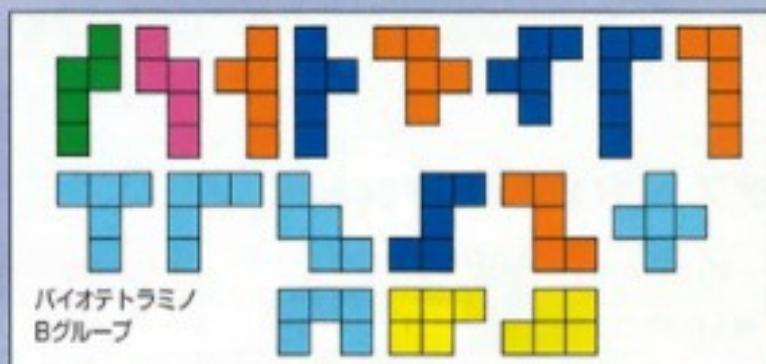
その後連鎖を起こすと、連鎖で消したブロックラインに応じたポイント(上記)に連鎖している
回数分のポイントが加算されます。



ゲームモード紹介 III BIO TETRIS

「テトリスモード」のテトラミノに加え、新しく1~5ブロックで構成されたテトラミノ（バイオテトラミノ）が追加されたゲームです。

※このモードは別売のバイオセンサー対応のモードです。バイオセンサーを装着の上、お楽しみください。
 ※バイオセンサーを接続していなくてもゲームはできますが、バイオフィードバック機能による変化はありません。テトラミノはランダムに出現します。



バイオフィードバック

バイオセンサーを接続していると、プレイヤーの心拍数が測定されます。その心拍数情報がゲームカセットに送られ、バイオレベルの数値に変換されてゲーム内容が変化します。ゲーム開始後、プレイヤーの心拍数が上がったたり下がったりすると、落ちてくるテトラミノの種類に変化が起こります。

ドキドキと興奮したプレイ ▶ 心拍数が増える ▶ バイオレベル上昇 ▶ Bグループが出やすくなる

落ち着いて安定したプレイ ▶ 心拍数が下がる ▶ バイオレベル下降 ▶ Aグループが出やすくなる

スコア

消したブロックライン	1	2	3	4	5
加算されるスコア	40点	100点	300点	1200点	2400点

2PLAYERS: バイオテトリスモード

2人での対戦プレイが楽しめます。各プレイヤーごとに、ゲームレベルとハイトの設定ができ、プレイ方法はテトリスモードと同じです。(→P8)

Emulation64.fr

バイオセンサーの使用法

バイオセンサーの着脱は必ずNINTENDO64本体の電源を切った状態で行ってください。

コントローラ裏側のコ
ントローラバック用コネ
クタにバイオセンサー
バックを差し込みます。

プレイヤーの耳たぶに
センサークリップを装
着します。

NINTENDO64本体
の電源を入れます。

バイオテトリスモード
でゲームを始めたく
ださい。



画面に表示されている♥マークは色や点滅でプレイヤーのバイオレベルを表わします。バイオレベルが上がるにつれて、♥の色が「赤」→「黄」→「緑」→「青」へと変化します。この変化にともなって出現するテトラミノの種類も変わります。

ちゅうい ご注意

- バイオセンサーを装着してバイオテトリスモードで遊んでも、ゲームに変化がない時は、オプションモード(→P14)の「Sensor check」でセンサーが正常に動作しているかどうか確認してください。



♥マークが点滅、変色し、バイオレベルの数値が表示されていれば、センサーは正常に動作しています。

「Check... ???」と表示されている場合は、バイオセンサーが正しく接続されていないか、何らかの理由により、心拍数が測定されていません。

- ごくまれに心拍数が検出できない場合もあります。また、心拍数が測定しにくい時は、耳たぶへの装着位置をずらし、測定しやすい位置でご使用ください。
- コントローラからセンサーバックを抜く時は、バック部分をつかんではずしてください。ケーブルを引っ張ると、故障の原因になります。

オプションモード OPTION MODE

ゲームのシステムや操作方法の変更・設定ができるモード。初期状態では*印の設定になっていますので、お好みの設定に変更してお楽しみください。オプションモードは2ページで構成されています。LまたはRトリガーボタンでページが切り替わります。

●PAGE 1

BIO FEEDBACK	バイオ センサーの反映条件の設定。
*NORMAL	バイオ レベルが上がると、Bグループのテトラミノが増える。
REVERSE	バイオ レベルが上がると、Bグループのテトラミノが減る。
SENSOR CHECK	バイオ センサーのチェックをする。
TOP 5 DISPLAY	トップ5のスコアを表示。
TOP 5 DEFAULT	トップ5のスコアをクリア。
ALL DEFAULT	すべての設定を初期設定に戻す。

●PAGE 2

ROTATE BUTTON	テトラミノの回転ボタンの設定。	DOUBLE TURN	特殊回転方法の設定 1。
*NORMAL	Aボタンで時計まわりに、 Bボタンで反時計まわりに回転。	ON	テトラミノの回転空間があれば、回転 ボタンを2回押すと強制的に回転。
REVERSE	Aボタンで反時計まわりに、 Bボタンで時計まわりに回転。	*OFF	通常の回転。
LINE MOVE	テトラミノの落ち方を設定。	OFFSET TURN	特殊回転方法の設定 2。
*SMOOTH	テトラミノがスムーズに落下。	ON	テトラミノの回転空間があれば オフセットして回転。
LINE	テトラミノがライン単位で落下。	*OFF	通常の回転。
DOWN GUIDE	プレイフィールド上の ダウンガイド表示の設定。	RANDOM COLOR	テトラミノの色の設定。
ON	ダウンガイドを表示する。	ON	ランダムに色が変わる。
*OFF	ダウンガイドを表示しない。	*OFF	常に決められた色で出現。
ROTATE CENTER	テトラミノの回転の設定。	RANDOM ANGLE	次のテトラミノ表示の設定。
ON	テトラミノの中央で回転。	ON	ランダムに縦、横向きに表示。
*OFF	テトラミノの固定位置での回転。	*OFF	常に横向きに表示。